Веб-разработчик является динамичной, постоянно меняющейся профессией, сферой деятельности которой является создание и функционирования веб-сайтов. Веб-разработчики используют для создания веб-сайтов специальные программы и языки программирования и разметки, которые связывают ссылки на различные веб-страницы, другие веб-сайты, графические элементы, текст и фото в единый функциональный и удобный информационный продукт. Компьютерные программы, заготовки и открытые электронные библиотеки используются в качестве технической базы. В своей работе разработчики сайтов обязаны обращать внимание на закон об авторском праве и этические вопросы.

Задание

Конкурсное задание разработано для проверки навыков разработки сайтов различного уровня, включая веб-сервисы.

Описание задания:

Участники конкурса выполняют:

* Разработку дизайна сайта
* Верстку сайта по макету
* Разработку клиентской части сайта,
* Разработку серверной части сайта.

Критерии оценки

При оценке конкурсных заданий участников необходимо учитывать навыки:

* Принципы и практики, которые позволяют продуктивно работать в команде;
* Дизайн-концепции и техники, в том числе черновое макетирование страниц (wireframing), объектно-событийное моделирование (storyboarding) и создание блок-схем;
* Как создать и оптимизировать графику для сети Интернет;
* Как создавать дизайн по предоставляемым инструкциям и спецификациям;
* Выбора цвета, типографики и композиции;
* Современные стили и тенденции дизайна.
* World Wide Web Consortium (W3C) стандарты HTML и CSS;
* Возможности клиентского языка программирования JavaScript;
* Методы и объекты в JavaScript
* Как разрабатывать код с использованием открытых библиотек. Объектно-ориентированная парадигма JavaScript
* Разработка веб-сервисов с применением PHP, XML (Extensible Markup Language) и JSON;
* Как разрабатывать программный код в соответствии с паттернами (например, MVC (Model View Controller);
* Как разрабатывать безопасное веб-приложение.
* Использование открытых библиотек и Фреймворков. Yii2, Laravel;
* Как найти, выбрать и подключить подходящие плагины/модули;
* Способы реализации функциональных возможностей CMS;